

Scrum - die Begriffe



Product Owner	verantwortet den ROI des Produkts und / oder den Kunden vertritt (WAS)
Scrum Master	Coach für alle beteiligten Rollen, verantwortet die Sinnhaftigkeit der agilen Vorgehensweise
Team	Alle, die das Produkt bauen, verantwortet die Umsetzungsstrategien (WIE)
PBI	Product Backlog Item: Ist ein nichts sagendes Wort für Stories bzw. Anforderungen
Product Backlog	eine sequenziell priorisierte Liste der Kundenwünsche (WAS)
Technisches Backlog	eine sequenziell priorisierte Liste der technischen Ziele zur Architektur, inneren Qualität etc. (WIE)
Story	Die Geschichte einer Anforderung. Enthält Anwender + Feature + Motivation
StoryPoint	Ist die Einheit für die Größe / Komplexität einer Story
Task	Ist eine Aktivität zur Erfüllung eines Produkt-Wunsches
Sprint	Ist die Zeitspanne einer Produktions-Iteration
Sprint Backlog	Enthält die am höchsten priorisierten Stories aus dem PBL, die das Team im kommenden Sprint umsetzen möchte
Burn-Down-Graph	Ist eine Art, Bericht über den Fortschritt zu erfassen

Scrum - die Begriffe



Velocity	stellt die Entwicklungsgeschwindigkeit des Teams dar
Team Backlog	Enthält die Maßnahmen zur Verbesserung der Arbeitsorganisation
Impediments	Sind Hindernisse, die das Sprintziel gefährden
Taskboard	Ist das tägliche Arbeitstool des Teams und enthält Stories mit den zugehörigen Tasks
Estimating	strategisches Meeting zur Kostenermittlung, Risikomanagement und Langfristplanung
Planning 1	Meeting zur Funktionsanalyse einer Story. Akzeptanzkriterien, nichtfunktionale Anforderungen, Testfälle etc. (WAS)
Planning 2	Meeting für das Umsetzungs- Design einer Story und die Taskplanung. Tasks werden in Zeiten geschätzt. (WIE und WIE VIEL)
Daily Scrum	Tägliches Meeting zum Informationsaustausch und zur Statusprüfung
Review	Meeting zur Präsentation und Abnahme der Produktinkremente und Sprint-Ziele
Retrospektive	Meeting zur Betrachtung des letzten Sprints: Lernen für den nächsten Sprint. Teambacklog entsteht.